

mupa PRODUKCIÓ

AZ ÉVIAD

JÁTÉKSZABÁLY

AZ ÉVAD

Mitől lesz felejthetetlen egy előadás? A produkció sikere korántsem csak a fellépőn múlik: egy világsztár színpadra lépését hatalmas szervezőmunka előzi meg, ami aprólékos logisztikát kíván. Most nem csupán bepillanthattok egy monumentális kulturális intézmény kulisszái mögé – ti magatok irányíthatjátok az eseményeket.

Ebben az évadban ti vagytok a koncertszervezők, akik eldöntik, kiket hívnak fellépni, melyik terem a legideálisabb számukra, és hogyan teljesítik a művészek időnként komoly kihívást jelentő kívánságait. A nagyobb siker érdekében kockáztathattok, de vigyázat: minden döntésetek újabb váratlan izgalmakat tartogat.

Csak rajtatok múlik, hogy a közönség végül kinek az előadásait hálálja meg a legnagyobb tapsviharral. Készen álltok? Akkor kezdődjön **AZ ÉVAD!**

JÁTÉKELEMEK

1. 100 fellépőkártya
2. 30 közönségsiker-kártya
3. 35 kihíváskártya
4. 16 játékoskártya
5. 4 játékos tábla
6. 4 segédlet
7. 1 extrahirdetés-tábla
8. 1 évadtematika
9. 60 tapskorong
10. 1 évadértékelő tömb



KLASSZIKUS / VIRTUÓZ

Az évadot kétféleképpen lehet játszani. A fellépőkhöz hasonlóan a szervezők is sok gyakorlással válnak egyre rutinosabbá, így első alkalommal, az alapszabályok megismeréséhez a klasszikus játékmódot ajánljuk. Ha úgy érzitek, már megvannak az alapok, jöhet a virtuóz verzió hosszabb játékidővel, sok új kihívással és még több izgalommal.

A JÁTÉK CÉLJA

A játékban programszervezőként versengtek egymással: célotok, hogy a saját Műpátokba fellépőket szerződtessetek, és a művészek igényeinek teljesítésével emlékezetes előadásokat hozzatok létre. Aki a végén a legtöbb tapsot kapja, az arathatja le a legsikeresebb évadért járó babérokat.

Klasszikus játékmód

ELŐKÉSZÜLETEK

- 1.) Minden játékos vegye el a színéhez tartozó **játékos táblát**, a **4 játékoskártyát** és egy **segédletet**. A segédletet a **klasszikus** játékmód oldalával felfelé helyezték magatok elé.
- 2.) A **fellépőkártyák** közül vegyék ki a csillaggal jelölt 5 lapot, ezekre ebben a játékmódban nem lesz szükségetek. Keverjék meg a megmaradt lapokat, és csapjatosk fel 4-et egymás mellé.
- 3.) A **közönségsiker-kártyákból** is vegyék ki a csillaggal jelölteket, majd a többi keverjék meg és helyezték egy képpel felfelé fordított pakliba. A legfelső lapot tegyék a pakli mellé, ezzel egy 2 lapos kínálatot képezve.
- 4.) Jelöljék ki a kezdőjátékost, aki legutóbb volt koncerten közületek.
- 5.) Minden játékos húzzon a pakliból egy **fellépőkártyát**, és helyezze el az egyik termében.
- 6.) A tapskorongokat tegyék ki az asztalra.



A JÁTÉK MENETE

A kezdőjátékosról kezdve az óramutató járásával megegyező irányban haladjatok.

Minden körben 2 lépése van a soron következő játékosnak. Mindkét lépésnél ebből a 2 lehetőség közül választhat:

A. Kijátszik egy játékoskártyát maga elé a tetszőleges oldalával felfelé. Azonnali hatással rendelkező kártya esetén végre is hajtja azt.

B. Visszaveszi az összes kijátszott játékoskártyát a kezébe.

KIJÁTSZÁS

A kezdetben lévő játékoskártyák kétoldalasak. Az egyik oldal  azonnali hatást, a másik oldal  pedig folyamatos képességet biztosít. Amikor kijátszol egy játékoskártyát, mindig dönts el, hogy melyik felét használod, és azzal az oldallal felfelé tedd ki magad elé az asztalra.



Azonnali hatás



2 fellépő szerződtetése: az elérhető művészek közül válassz ki kettőt, majd mindkettőt azonnal helyezd el a termeidben (új művészek csak a köröd végén, a 2 lépésed után kerülnek a kínálatba, a köröd közben nem).



Kínálat cseréje és 1 fellépő szerződtetése: lecserélheted a kínálatot (nem kötelező), ha így teszel, mindegyik művészt el kell dobni és 4 újat húzni. Majd vegyél fel 1 fellépőt, akit azonnal el is kell helyezned az egyik termedben.



Előadás szervezése: válassz ki az egyik termedet, és egyesével vizsgálj meg, hogy a fellépőkártya jobb felső sarkában szereplő igények közül melyiket tudod teljesíteni.

- o A nem zárójeles igények kötelezőek, nem tudod megszervezni az előadást, ha nem rendelkezel az igényeket teljesítő ikonokkal (bővebben: folyamatos képesség).
- o A zárójeles igények nem kötelezőek, itt eldöntheted, hogy szeretnéd-e azokat teljesíteni, vagy kiváltod őket 1 már megszerzett tapskorongod befizetésével.
- o Ha **minden igényt teljesítettél** vagy tapssal kiváltottál, megvalósul az előadás.
 - ◆ Hajtsd végre a terem hatását (ha a *Hangversenyteremben* szervezted az előadást, azonnal kapsz 3 taptot; ha az *Előadóteremben*, húzz egy *Közönségsiker kártyát*).
 - ◆ Ellenőrizd, hogy ki van-e játszva előtted az *Élő közvetítés kártya*, ha igen, azonnal kapsz 3 taptot.

Gondoltad volna?

Egy évadban átlagosan 50 országból érkeznek fellépők a Müpába.

- ♦ A művészt helyezd át a teremből a táblád mellé a *fellépett művészeid* közé (az Üvegterem esetében ez 2 művész is lehet egyszerre), ő a játék végén a kártya alján szereplő tapsot éri majd.
- ♦ Vannak művészek, akik külön jutalmat adnak az előadás megvalósulásakor. Ez alul, a tapsérték mellett szerepel, amit az előadás megszervezése után azonnal hajtsd végre. (A képességek listáját a szabály utolsó oldalán találod).



Folyamatos képesség



Különleges igények: amíg a kártya előtted van, minden előadásod megszervezésekor teljesíti ezt az igényt.



Speciális technika: amíg a kártya előtted van, minden előadásod megszervezésekor teljesíti ezt az igényt.



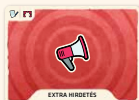
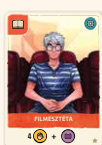
Extra hirdetés: amíg a kártya előtted van, minden előadásod megszervezésekor teljesíti ezt az igényt.



Élő közvetítés: amíg a kártya előtted van, minden előadás megszervezésekor kapsz 3 tapsot.

Gondtad volna?

Évente 150 órányi előadást közvetítünk élőben online.



Példa – Egy játékos köre

A piros játékos a körében 2 lépést hajt végre. Az első kártyát az azonnali hatás oldalával játssza ki, és szerződtet 2 előadót a kínálatból, akiket azonnal el is helyez a Hangversenyteremben és a Fesztivál Színházban. A második lépésével pedig lerakja az EXTRA HIRDETÉS kártyát, így ha a következő körben előadást szervez, fel tud lépni a Népdalénekes, mert minden igénye teljesült.



De most a zöld játékos következik. Ő a körében azonnali hatás oldalával játszik ki egy lapot, aminek segítségével megszervez egy előadást a Levegőakrobatával, és érvényesíti a kártyáért járó jutalmat, szerződött egy fellépőt.

A fellépőt a teremből a tábla mellé helyezi, a többi fellépett előadója mellé. A kezében maradt utolsó lapját nem szeretné kijátszani, így második lépéseként visszaveszi a kártyáit a kezébe.

VISSZAVÉTEL

A körödben bármikor dönthetsz úgy, hogy a magad elé kijátszott játékoskártyákat (fellépőkártyákat nem) visszaveszed a kezvedbe. Ekkor az **összes lapot** fel kell vened, és ha van még lépésed, folytathatod a körödet.

A TERMEK HATÁSAI

Egy igazán jó előadáshoz a fellépő mellett a jól megválasztott helyszín is rendkívül sokat tesz hozzá. Minden terem valamilyen különleges tulajdonsággal bír, ami az előadások szervezése során érvényesül.

3 Hangversenyerem: az itt megszervezett előadások +3 tapsot érnek a különleges akusztikai élmény miatt, az előadás megszervezését követően azonnal vedd el a neked járó tapsot.

4 Fesztivál Színház: ebben a hipermodern teremben a speciális technika mindig adott, így ezt nem kell külön ikonnal teljesíteni.

5 Üvegterem: a tökéletes helyszín duettek, beszélgetős műsorokra, így itt egyszerre akár 2 művész is fel tud lépni



(az előadás megszervezésekor mindkét művész fellép, ikonjaikat egyesével kell teljesíteni, és mindkettőt a fellépett művészek közé tenni). A 2 fellépőt nem kell egyszerre szerződtetni, és nem kötelező 2 fellépőnek a teremben lennie, hogy előadást szervezhess. Az Üvegterembe szerződtetett fellépőket mindig helyezd egymás alá.



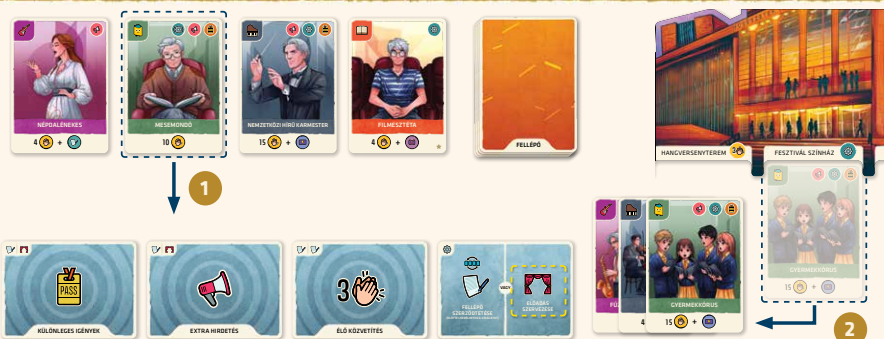
Előadótér: ez a legmeghittebb hangulatú terem, a közönséggel itt tudsz közelebbi kapcsolatba kerülni, megtudni, milyen előadásokra jönne szívesen. Miután itt megszerveztél egy előadást, kapsz egy közönségsiker-kártyát. A felcsapott 2 kártya közül választhatsz, vagy dönthetsz úgy, hogy átteszed a pakli tetején lévő lapot a másik lap tetejére, ezzel 1 új kártyát felfedve, majd ezekből választhatsz.

Gondoltad volna?

A Fesztivál Színház színpada felett 8 emelet magasságban is lehet díszeteket mozgatni.

Gondoltad volna?

A hangversenytér akusztikájának lelke a színpad felett lógó 51 tonnás hangvető ernyő.



Példa – Előadás szervezése

A kék játékos szeretne megszervezni egy előadást a Gyermekkórossal. Ehhez az azonnali hatás oldalával kijátsszik egy kezében lévő kártyát. 1.) Először szerződtet egy fellépőt (nem cseréli le a kínálatot, mert talált szimpatikus művészt), ehhez kijátsszik egy „fellépő szerződtetése/előadás szervezése” kártyát Majd ellenőrzi, hogy a Gyermekkórus összes igényét tudja-e teljesíteni.

A kórus igényét a maga elé kijátsszott teljesíti, igényét a Fesztivál Színház képessége, a igény teljesülését pedig a korábban kijátsszott Különleges igények (extra hirdetés) lap biztosítja. 2.) Az előadás megvalósult, a Gyermekkórust a játékos átteszti a fellépett művészek közé, a táblája mellé. A klasszikus játékmódban a ikonnak nincs hatása, így ezzel a játékosnak nincs teendője.

KÖZÖNSÉGSIKER-KÁRTYÁK

Ha a nézők különösen elégedettek, az mindig meghálálja magát. A közönségsiker-kártyákkal a játék végéig teljesítendő távolabbi célokhoz juthatsz. Minden kártyán szerepel egy ilyen elérendő cél: fordíts rájuk figyelmet játék közben, így rengeteg tapsot zsebelhetsz be! Közönségsiker-kártyához akkor juthatsz a játékban, ha előadást szervezel az Előadóteremben, vagy ha olyan előadóval szervezel előadást, aki fellépésekor ilyen kártyát ad jutalomként. Amikor közönségsiker-kártyát kapsz, 2 kártya közül választhatsz. Az egyik a húzópakli tetején van, a másik pedig mellette. Ha a 2 kártya közül egyik sem tetszik, megfoghatod a pakli tetején lévő lapot és átteheted a másikra, ezzel felfedve egy újat. Az így felcsapott 2 kártya közül már mindenképpen választanod kell.

A JÁTÉK VÉGE

Sajnos még a legizgalmasabb évad is lezárul egyszer. A játék abban a fordulóban ér véget, amikor valamelyik játékosnak összegyűlt egy bizonyos számú fellépett művésze. Ez a mennyiség a játékosok számától függ.

- **4 játékosnál** – 10 fellépett művész
- **3 játékosnál** – 11 fellépett művész
- **2 játékosnál** – 12 fellépett művész

Amikor valamelyik játékosnak összegyűlt a megfelelő számú művésze, a kezdőjátékosig mindenki sorra kerül, majd jön még egy teljes kör.

ÉVADÉRTÉKELÉS

Vegyétek elő az évadértékelő tömböt, és számoljátok össze a tapsaitokat!

- ♦ **Művészek:** adjátok össze a fellépett művészeitek kártyáján szereplő tapsértéket.
- ♦ **Közönségsikerek:** számoljátok össze, mennyi közönségsiker-kártyán szereplő célt sikerült teljesítenetek! Mindegyik teljesített kártya 5 tapsot ér (egy fellépőkártya csak egy közönségsikerbe számít bele).
- ♦ **Tapsok:** számoljátok össze a tapsaitokat.

Aki a legtöbb tapsot gyűjtötte be a közönségtől, az nyeri a játékot: övé a legsikeresebb évad!

Virtuóz játékmód

ELŐKÉSZÜLETEK

- 1.) Minden játékos vegye el a színéhez tartozó **játékos táblát**, a **4 játékoskártyát** és egy **segédletet**. A segédletet a virtuóz játékmód oldalával felfelé helyezték magatok elé.
- 2.) A **fellépőkártyák** közé keverjétek bele a csillaggal jelölt 5 lapot, amit a klasszikus játékmód miatt kivettek, és csapjatok fel 4 lapot egymás mellé.
- 3.) A **közönségsiker**-kártyákhoz is adjátok hozzá a csillaggal jelölt lapokat, majd keverjétek meg a kártyákat, és helyezzétek egy képpel felfelé fordított pakliba. A legfelső lapot tegyék a pakli mellé, ezzel egy 2 lapos kínálatot képezve.
- 4.) Tegyék ki az **extra hirdetés** táblát az asztalra.
- 5.) Tegyék ki a **kihívás kártyákat** is lefelé fordítva egy pakliban.
- 6.) Tegyék ki az **évad tematikáját** az asztalra, és helyezzék rá a táblán jelzett tapsmennyiséget a megfelelő helyekre (12, 8, 6 és 4). A tapskorongokat tegyék ki az asztalra.
- 7.) Jelöljék ki a kezdőjátékost, aki legutóbb volt koncerten közületek.
- 8.) Minden játékos húzzon a pakliból egy **fellépőkártyát**, és helyezze el az egyik termében.



VÁLTOZÁSOK A JÁTÉKMENETBEN A NORMÁL MÓDHOZ KÉPEST



Előadás szervezése: válaszd ki az egyik termetet, és egyesével vizsgáld meg, hogy a fellépőkártya jobb felső sarkában szereplő igények közül melyiket tudod teljesíteni.

- o A nem zárójeles igények kötelezőek, nem tudod megszervezni az előadást, ha nem rendelkezel az igényeket teljesítő ikonokkal (bővebben: folyamatos képesség).
- o A zárójeles igények nem kötelezőek, itt eldöntheted, hogy szeretnéd-e teljesíteni őket. Ha nem teljesítet a zárójeles igényeket, különböző büntetéseket kapsz.



Különleges igények: miután előadtál egy olyan műsort, ahol nem teljesültek a fellépő különleges igényei igénye, húzz egy kihíváskártyát, és olvasd fel hangosan. A kihíváskártya hatása mindaddig érvényes lesz rád, amíg meg nem oldod. Ehhez a megoldás részben szereplő feltételeket kell teljesíteni.



Speciális technika: miután előadtál egy olyan műsort, ahol nem teljesült fellépő speciális technika igénye, a többi termedben előadásra várakozó fellépőid elhagyják a termeiket, kikerülnek a játékból.



Extra hirdetés: miután előadtál egy olyan műsort, ahol nem teljesült a fellépő extra hirdetés igénye, fizess be a saját tapskészletedből az extra hirdetés táblán a következő szabad helyen szereplő tapsértéket, tedd ezt a táblára, így nehezítve a következő játékos dolgát.



Fellépő szerződtetése: ha a körödben szerződtetted a fellépőt, a kör végén tegyél az összes kínálatban maradt művészre 1-1 tapsot. Csak ezt követően egészítsd ki a kínálatot 4-re (ezekre tehát nem kerül ebben a körben taps). Így a következő játékos már olyan fellépőt is szerződtethet, akinek a felvételével azonnal hozzájuthat a rajta lévő tapskorongokhoz.

KIHÍVÁSKÁRTYÁK

Sokszor a legnagyobb sztárok tartogatják a legtöbb kihívást a szervezőknek. Virtuóz játékmódban a kihíváskártyák bekerülnek a játékba. Amikor nem tudsz teljesíteni egy zárójeles **különleges igények** ikont vagy 15 tapsértékű fellépővel tartasz előadást, kapsz egy kihíváskártyát. Ezek a kártyák 2 részből állnak. A nehezítésre vonatkozó rész (piros) mindaddig érvényes rád, amíg a megoldást (zöld) nem teljesíted. Ha sikerült, fordítsd le a kihíváskártyát, a játék végén minden megoldott kihívásod 3 tapsot ér majd.

Gondoltad volna?

A kihíváskártyákon szereplő események a valóságban is megtörténtek.

Példa – A kihíváskártya működése

A sárga játékos az előző körben kapott egy kihíváskártyát. A kártya blokkolja a Hangversenytermet, ezért a játékosnak vissza kellett adnia a fellépőt, aki abban a teremben várta az előadását. A terem a játékos mindaddig nem tudja használni, amíg nem szervez előadást 1 vagy 2 tapsértékű fellépővel. Hogy ne felejtse el a kártya miatti hátrányát, betette a kihívást a Hangversenyterembe, ami így elfoglalja a fellépő helyét.



AZ ÉVAD TEMATIKÁJA

Egy évad sokféleképpen lehet különleges, egyszer a változatosság, máskor a sajátos tematika teszi emlékezetessé. A közönség extrán megköszöni a kreativitást: további tapsokat gyűjthettek azzal, ha a minél sokszínűbb kínálatra koncentráltok, vagy ha egy adott műfajra szakosodtok.

Gondoltad volna?

A Műpa egyszerre 12 különböző műfajnak ad otthont.

Sokszínű kínálat

Ki léptet fel művészt elsőként mind az 5 műfajból? A játék során egymással versenyeztek, ki teljesíti leghamarabb a célt.

Egy előadás megszervezését követően mindig ellenőrizték, hogy az adott játékosnak összegyűlt-e az 5 különböző műfaj. Ha igen, azonnal vegye el a tábla alján elhelyezett legnagyobb elérhető tapsjutalmat. (A sokszínű kínálatot egy játékos többször is teljesítheti, ha van még elérhető jutalom a táblán.)

Szakosodás egy műfajra

A játék végén mindenki tapsot kap az alapján is, hogy mennyire tudott elmélyülni egy adott műfajban. Azt a műfajt jutalmazzuk, amelyikből a legtöbb fellépett művész van. A legtöbb azonos műfajú fellépőkártyád száma alapján **2, 5, 8, 12** vagy **0 16 extra tapsot** gyűjthetsz.

A JÁTÉK VÉGE

A játék abban a fordulóban ér véget, amikor valamelyik játékosnak összegyűlt egy bizonyos mennyiségű fellépett művésze. Ez a szám a játékosok számától függ.

- **4 játékosnál** – 10 fellépett művész
- **3 játékosnál** – 11 fellépett művész
- **2 játékosnál** – 12 fellépett művész

Amikor valamelyik játékos összegyűjti a megfelelő mennyiséget, a kezdőjátékosig mindenki sorra kerül, majd jön még egy teljes kör.

ÉVADÉRTÉKELÉS

Vegyétek elő az évadértékelő tömböt, és számoljátok össze a tapsaitokat!

Gondoltad volna?

A Müpában egy igazi évad során közel 1500 előadás zajlik le.

- ◆ **Művészek:** adjátok össze a fellépett művészeitek kártyáján szereplő tapsértéket.
- ◆ **Közönségsikerek:** számoljátok össze, mennyi közönségsiker-kártyán szereplő célt sikerült teljesítenetek! Mindegyik teljesített kártya 5 tapsot ér (egy fellépőkártya csak egy közönségsikerbe számít bele).
- ◆ **Tapsok:** számoljátok meg az összegyűjtött tapsaitokat
- ◆ **Kihíváskártyák:** számoljátok össze a megoldott kihíváskártyáitokat, mindegyik 3 tapsot ér. (A nem megoldott kihívások után nem jár büntetés.)
- ◆ **Az évad tematikája:** számoljátok össze, kinek melyik műfajból van a legtöbb fellépett művésze, és csak azt az egy műfajt vegyétek figyelembe. A táblán szereplő pontozás alapján adott mennyiségű kártyáért ennyi taps jár:
 - **1 azonos műfajú fellépőkártya:** 2 taps
 - **2 azonos műfajú fellépőkártya:** 5 taps
 - **3 azonos műfajú fellépőkártya:** 8 taps
 - **4 azonos műfajú fellépőkártya:** 12 taps
 - **5 azonos műfajú fellépőkártya:** 16 taps

Aki a legtöbb tapsot gyűjtötte be a közönségétől, az nyeri a játékot: övé a legsikeresebb évad!

IMPRESSZUM

Szerző: Győri Zoltán

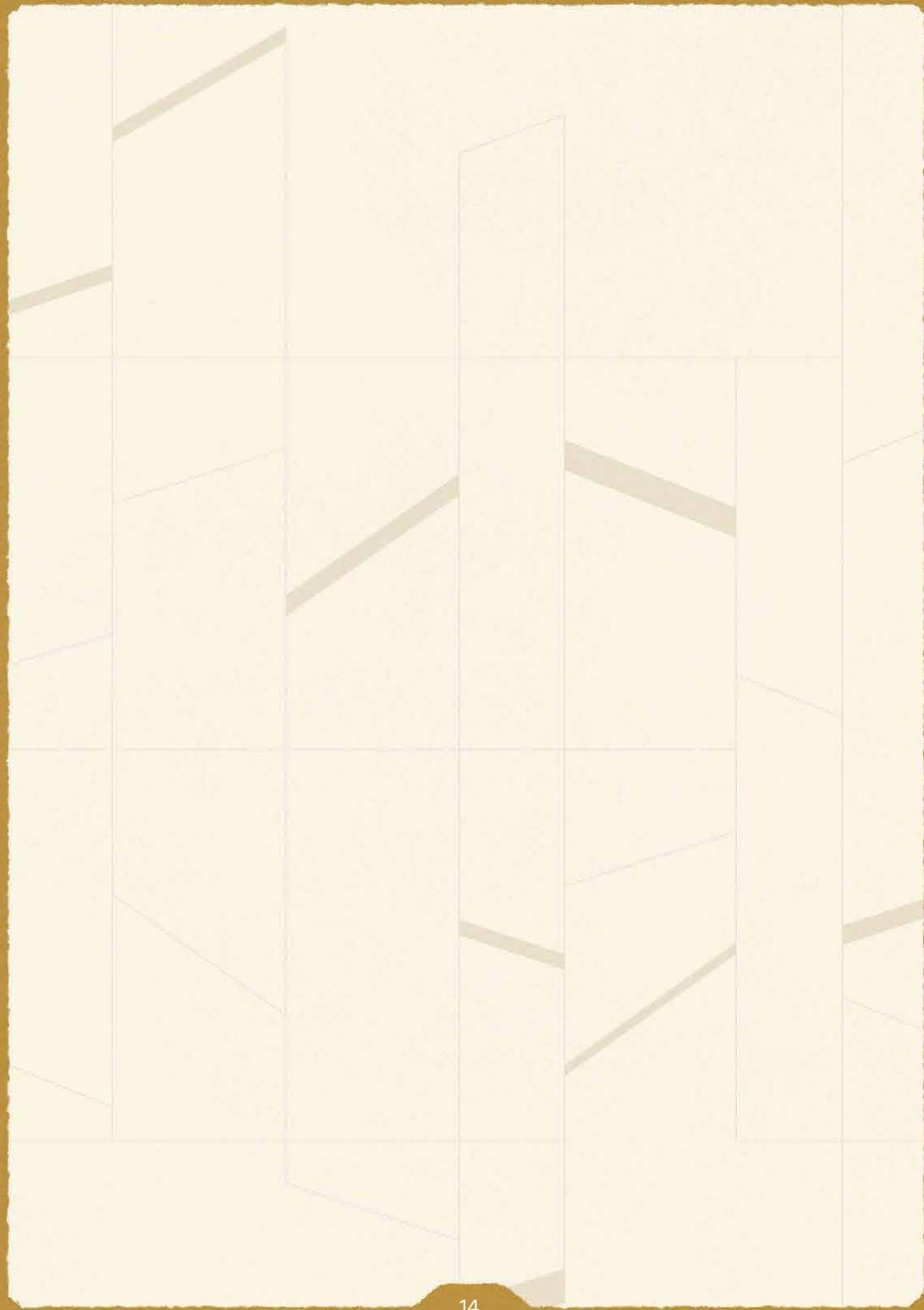
Illusztráció: Debreceni Nikolett

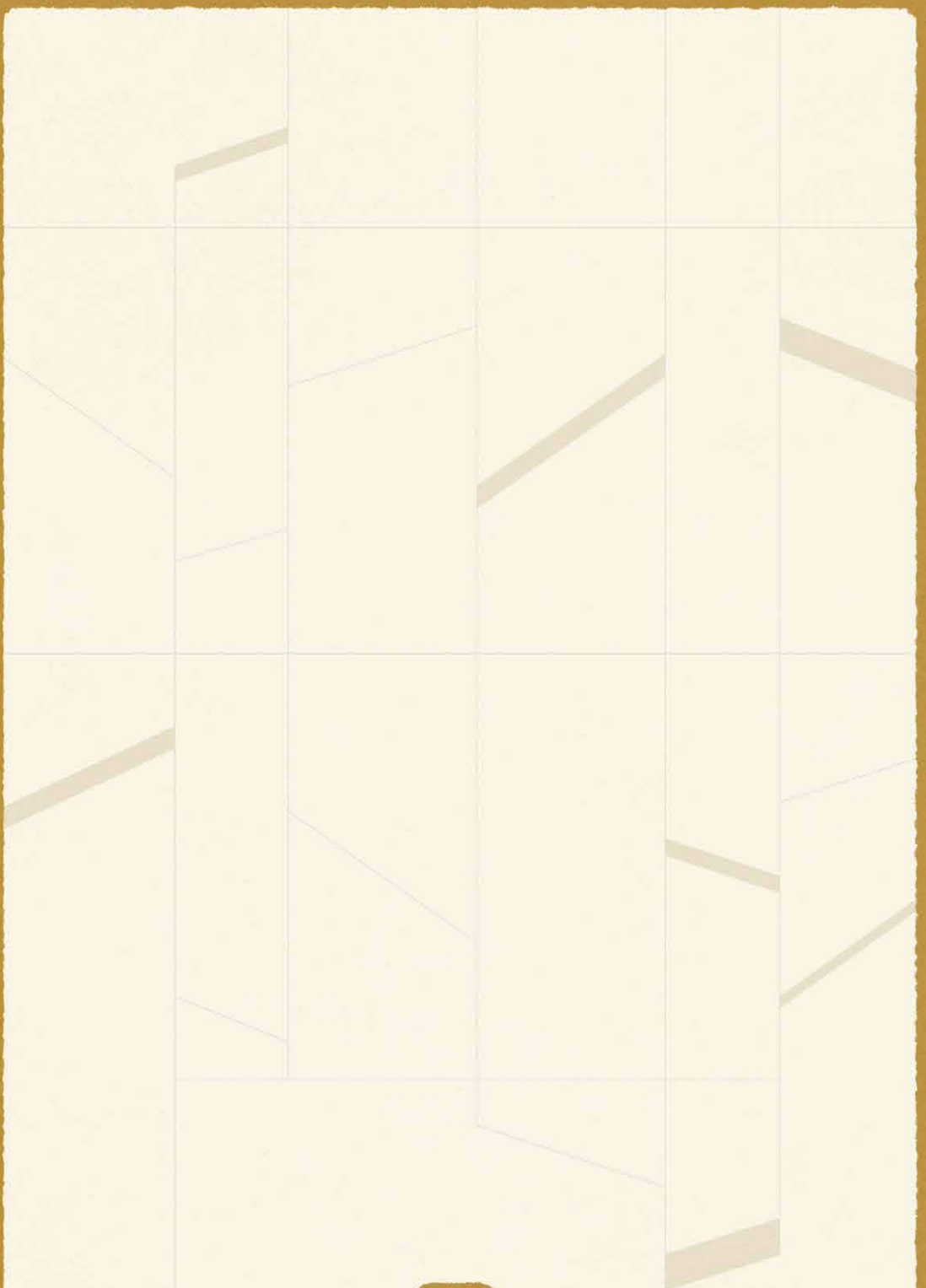
Grafika: Cold Castle Studios

Termékfejlesztés: Káel Csaba, Kosztolánczy Gábor, Récsán Gábor,
Pethes Andrea, Kelemen Éva, Gálos András

Játékfejlesztés: Bali Gréta, Harmath Zsuzsanna

Tesztelők: Pintér Renáta, Koltai Ádám, Szoboszlai László
és a Mit Játsszunk, valamint a Műpa tesztcsapata





A játékban használt ikonok



Különleges igények



Speciális technika



Előadás szervezése

Válaszd ki az egyik termetet, teljesítsd az igényeket, majd helyezd a fellépő(ke)t a táblád mellé.



Kínálat cseréje

Az összes kártyát tedd félre, a rajtuk lévő tapsok visszakérülnek a kínálatba, majd húzz 4 új fellépőt (nem kötelező).



Közönségsikerkártya húzása

Válassz 1-et a felfedett 2 kártya közül.

Ha szeretnéd, a pakli tetején szereplőt tedd át a másikra, így újabb kártyát fedsz fel.



Játékoskártyák felhúzása

Az előadás megszervezését követően azonnal vedd vissza a kijátszott lapjaidat.



Kihívás eldobása (haladó)

Az eldobással visszarakod a kártyát a kihíváspakli aljára, ezért a kihívásért nem kaphatsz tapsot.



A zárójeles igény is kötelező (haladó)

A zárójeles ikonokat is kötelezően teljesítened kell, nincs lehetőséged kiváltani őket büntetéssel.



Az üvegteremben egyszerre

akár 2 művész is fel tud lépni (az előadás megszervezésekor mindket művész fellep, ikonjait egyesevel kell teljesíteni, és mindkettőt a fellepett művészek köze tenni). A két kártyát egymás alá helyezd a terem alatt.



taps



klasszikus zene



könnyűzene



junior



irodalom, film



tánc, újcirkusz



Extra hirdetés



Élő közvetítés



Fellépő szerződtetése

Válassz egy fellépőt a kínálatból, és azonnal helyezd el az egyik termedben.



Műfaji pontozás

Ez a művész a játék végén annyi tapsot ér majd, amennyi fellépőd van a megjelölt műfajban (magát is számolva) +1 tapsot.



Extra lépés

Kapsz egy extra lépést az előadás megszervezésekor, amit ebben a körben el kell használnod.



Kihívás húzása (haladó)

Húzz egy kihívást, olvasd fel hangosan, és próbáld minél hamarabb megoldani.

A hatása egészen a teljesítésig érvényes rád.



Nem történik semmi (haladó)

Szerencséd volt, ez a kihívás olyan könnyű, hogy meg sem kell oldani.